

```

; Demonstracny program pre ovladanie LED diody a BZUCIACA na vyvojovej doske
; ADuC836EB1 (kod upraveny pre simulacne prostredie Keil uVision).
;
; Nazov podprogramu: BLIKAC
;
; Opis:
;
; Po definovanom oneskorení sa mení logická úroveň na vývodoch
; T0 (P3.4) a T1. Program je realizovaný v nekonečnej slučke.
; Na vývodoch T0 a T1 vyvojovej dosky ADuC836EB1
;
(http://www.kemt.fei.tuke.sk/Predmety/KEMT411\_ESM/\_materialy/EVB/ADuC836\_Schema.pdf)
; je pripojená LED dioda (T0) resp. BZUCIAK (T1). Program zatiaľ nie je
; možné spustiť na doske ADuC836EB1 a je precvičovaný len v simulátore
; prostredia uVision.
;
; Program ním: r5, r6, r7
;
; Autor: M.Drutarovsky, TU Kosice
; Datum: 15.10.2003
; Verzia: 1.0
; Posledná oprava: 2007-10-16, M.D.

```

```

#include "reg51.inc" ; hlavickovy subor s definíciami SFR a SBIT

```

```

org 0h ; začiatok programu na adrese 0
jmp start

```

```

; miesto medzi adresou 0h a start (1000h) je vynechané zamerne. V spodnej
; časti programovej pamäte sa nachádzajú tzv. vektory prerušenia, ktoré
; budú preberané v ďalších týždňoch.

```

```

org 1000h ; DIREKTIVA zabezpečí, že instrukcia
; cpl p3.4 bude v pamäti na adrese 1000h,
; navštívi start = 1000h.

```

```

start: cpl p3.4 ; negovanie P3.4 (LED je na vývode T0)
cpl t1 ; negovanie T1 (BZUCIAK - pozri schému ADuC836EB1)

```

```

call wait ; volanie podprogramu oneskorenia

```

```

start1: jmp start ; nekonečná slučka

```

```

wait: mov r7,#2 ; oneskorovacie slucky

```

```

w1: mov r6,#50

```

```

w2: mov r5,#0

```

```

w3: djnz r5,w3

```

```

dijnz r6,w2

```

```

dijnz r7,w1

```

```

ret

```

```

; program "nikdy nekončí", počas normalnej

```

```

; činnosti sa do tejto bodu nikdy nedostane

```

```

end ; DIREKTIVA konca assemblerovského programu.

```